



Scheda gioco N° 19

 **Nome del gioco:** Adone ed Eva

 **Caratteristiche:**

- difficoltà: facile, stimolante,
- diritti CRC: gioco (art. 31).

 **Tipologia**

- Gioco per tutte le stagioni, ad ogni ora
- Gioco di conoscenza reciproca, di socializzazione, competizione, gruppo, vitalizzante, movimento, comunicazione, contatto fisico
- Sviluppo personale: attenzione, concentrazione, rispetto verso l'altro, plasticità, riflessi, creatività, sensibilizzazione

 **Spazio**

- Interno, esterno
- Piccolo, medio

 **Numero dei partecipanti**

- Da 10 in su

 **Età dei partecipanti**

- Dai 9 anni in su

 **Materiali utili**

- oggetti vari recuperati al momento



Presentazione

- Nel primo periodo della creazione del mondo, secondo il testo sacro Minotico, i primi esseri viventi sul pianeta Pomolino erano un Adone e sei Eve, tutte le femmine di quel periodo storico si chiamavano Eva, un segno di poca professionalità del Demiurgo. Soli soletti senza stavano a godersi il loro paradisiaco mondo, sino a quando le Eve decisero di conquistarsi per loro stesse il solo e unico Adone presente in quel pianeta. Scoprirono che Adone adorava le mele (era un pre-patafisico!) e da questa informazione decisero di rubare il frutto proibito (proibito dal Demiurgo per via del potere attrattivo della mela!) per donarlo al loro Adone. Bisogna dire che a guardia del campo di mele, il Demiurgo mise degli angeli, esseri con grandi ali e lunghe gambe che chiudevano a saracinesca: solo lui (il privilegiato Demiurgo) poteva cogliere la mela, a tutto il restante mondo era proibito: legge divina. Le Eve scoprirono un codice d'entrata segreto (segrattoentro) e cioè che se tentavano di forzare la porta degli angeli e questa si chiudeva avevano ancora tre possibilità per trovare la porta che si apriva e permetteva loro di entrare e poi prendere la mela più bella per abbagliare Adone. Se questo non avveniva, cioè non trovavano la porta d'ingresso, venivano espulse dal pianeta Pomolino e si trovavano a passare la loro esistenza su un altro pianeta. Come finì la storia? La prima ad essere eliminata fu Eva 4 (da qui il termine evaquata!) che si trovò sul pianeta Terra, il resto della storia non è stato ritrovato!



Come si gioca

- Alcuni giocatori sono designati le Eve, cioè i ladri di mele, che stanno al di fuori del cerchio (una stanza adiacente oppure un pò distanti per non sentire la scelta delle porte d'ingresso) formato dagli angeli (gli altri giocatori) che si posizionano in cerchio con le gambe divaricate e rappresentano il recinto del paradiso terrestre pieno di alberi di mele. Tra questi angeli se ne individuano tanti quante sono le Eve e rappresentano le porte d'ingresso al paradisiaco mondo delle mele (es. 5 Eve ladre, 5 porte, o angeli con le gambe divaricate), senza che le ladre lo sappiano. Alla porta 1 potrà passare solo la Eva 1, alla porta 4 potrà passare la Eva 4, nel caso che la Eva 3 voglia passare da altre porte che non siano la 3, queste porte si chiudono. Dentro questo paradiso si mettono un numero di mele (oggetti da prendere) inferiore di un'unità rispetto alle Eve (5 Eve 4 mele). Al via dell'animatore le Eve cercano di entrare nel campo passando tra le gambe divaricate del recinto che ogni volta si chiuderanno impedendo il passaggio, tranne che alla Eva abbinata alla porta. L'ultima Eva che rimane senza mela viene eliminata e va a formare il cerchio degli angeli. Si toglie una mela (oggetto) e si ricomincia il gioco fino a che ci sarà rimasta una sola Eva vincente che donerà il frutto al suo Adone, con uno squillante bacio (se è femmina bacerà un maschio, se maschio una femmina).



Varianti

- Il gioco è come sopra, cambiano il numero delle mele: tante quante le Eve (es. 5 Eve, 5 mele) e il numero delle porte che diventano il doppio. Ci sarà una porta d'ingresso e una di uscita che non sempre sono lo stesso angelo. Le Eve in questo caso devono cercare, e trovare, le due porte; prendere la mela (oggetto) e trovare l'uscita. Viene eliminata l'ultima Eva che esce dal cerchio, che entra a fare parte degli angeli. Il gioco riparte.
- Il gioco è come sopra, si decide che ci sarà una sola porta di entrata e una di uscita per tutti....Naturalmente il numero delle mele deve essere pari alle Eve.
- La dinamica del gioco è sempre simile, si mette solo una mela (oggetto) con una sola porta d'entrata e tutte le uscite possibili, chi entra nel paradiso e prende la mela può scappare da qualsiasi porta e se esce senza essere preso vince, ma se viene preso da un'altra Eva perde la mela e vince il prendente.

Sicurezza

- E' un gioco che si fa all'aperto e al chiuso, si devono scegliere luoghi sicuri e che non compromettano i movimenti dei partecipanti. Attenzione agli scontri e alle fughe. Le ginocchia sono una parte del corpo che potrebbe essere coinvolta in contusioni. Sempre rispetto dell'altro!

